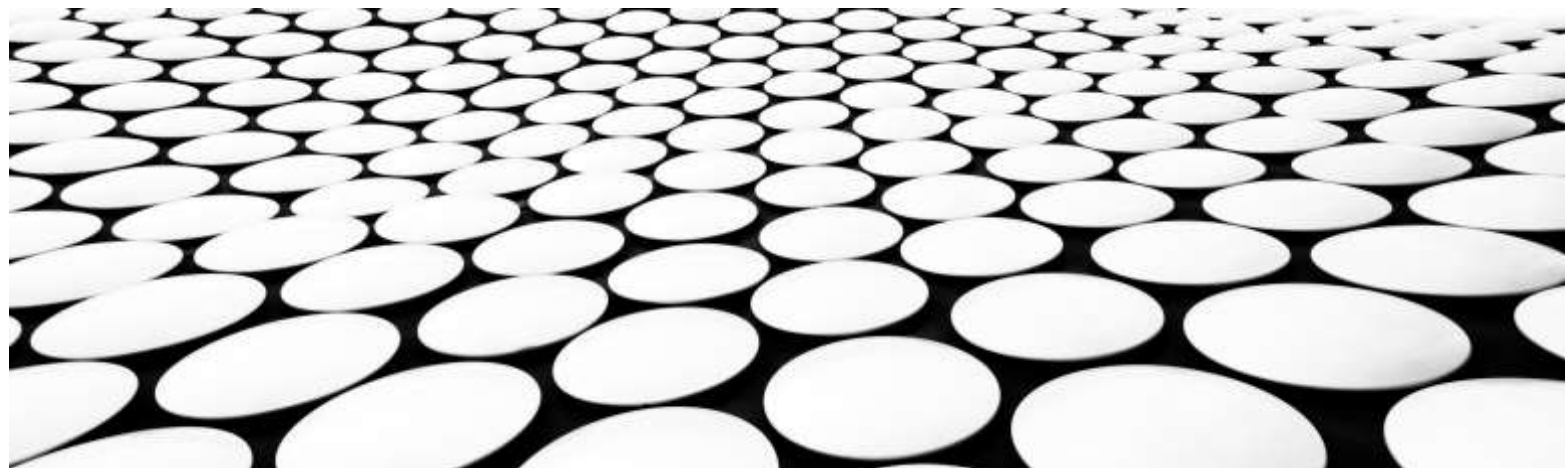


ПСЕВДОВИПАДКОВІ ПОСЛІДОВНОСТІ ТА ЇХ ЗАСТОСУВАННЯ В КІБЕРБЕЗПЕЦІ

АВТОРИ:

ЛАВРИК ТЕТЯНА ВОЛОДИМИРІВНА, ВИКЛАДАЧ КАФЕДРИ КІБЕРБЕЗПЕКИ

СОРОЧЕНКО МАКСИМ, ТОВОЛЖАНСЬКИЙ ЗАХАР, СТУДЕНТИ ДРУГОГО КУРСУ СПЕЦІАЛЬНОСТІ «КІБЕРБЕЗПЕКА»



ВСТУП

1. Приклади використання випадкових чисел.
2. Випадкові послідовності чисел.
3. Псевдовипадкові послідовності чисел.



RANDOM.ORG

What's this fuss about *true* randomness?

Perhaps you have wondered how predictable machines like computers can generate randomness. In reality, most random numbers used in computer programs are *pseudo-random*, which means they are generated in a predictable fashion using a mathematical formula. This is fine for many purposes, but it may not be random in the way you expect if you're used to dice rolls and lottery drawings.

RANDOM.ORG offers *true* random numbers to anyone on the Internet. The randomness comes from atmospheric noise, which for many purposes is better than the pseudo-random number algorithms typically used in computer programs. People use RANDOM.ORG for holding drawings, lotteries and sweepstakes, to drive online games, for scientific applications and for art and music. The service has existed since 1998 and was built by [Dr Mads Haahr](#) of the [School of Computer Science and Statistics](#) at [Trinity College, Dublin](#) in Ireland. Today, RANDOM.ORG is operated by [Randomness and Integrity Services Ltd.](#)

True Random Number Generator

Min:

Max:

Result:

34
Min: 1, Max: 100
2023-06-29 20:49:53 UTC

Powered by [RANDOM.ORG](#)

ПРИКЛАДИ



- ✓ Генерація стійких паролів (менеджери паролів - <https://www.ukraine.com.ua/info/tools/passwdgenerate/>).
- ✓ Генерація ключів для шифрування даних.
- ✓ Безпечне надсилання повідомлень в месенджерах (наприклад, **Telegram**).
- ✓ Безпека на пристроях Інтернету речей (Internet of Things, IoT).
- ✓ Розробка ігор.

ΠΟΓΡΑΕΜΟ!



ПРОДОВЖИТИ ПОСЛІДОВНІСТЬ ...

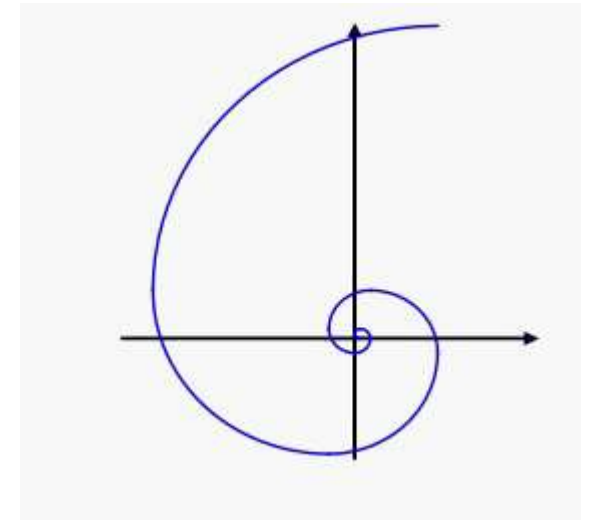
1) 2 22 42 62 **82**

2) 1 1 2 3 5 8 13 21 **34** -

Послідовність Фібоначчі

3) 10 25 4 27 14 10 25 **4**

4) 6 1 8 11 26 5 28 **15 14 9 16 19 2**



ВИПАДКОВІ ТА ПСЕВДОВИПАДКОВІ ПОСЛІДОВНОСТІ

Що таке випадкова послідовність чисел?

73 22 94 63 78

4 10 1 5 7

8 13 25 38 51



Яким чином отримати випадкову послідовність чисел?

0 1 0 0 0 1,

де 0 – герб, 1 – вензель

ВИПАДКОВІ ТА ПСЕВДОВИПАДКОВІ ПОСЛІДОВНОСТІ

Вимірюючи коливання у вакуумі можна генерувати випадкові числа в режимі реального часу з високою швидкістю <https://qrng.anu.edu.au/>

Random binary

These numbers are streamed live from the Lab. The numbers are represented in binary format.

```
1010101011000000111111011111001100000111100010101110000110101101011101010001010
011101010011100100101000100001000000001011101110110110010011010011011010010
11010110101100110101110010000000101000111010000110110011
```

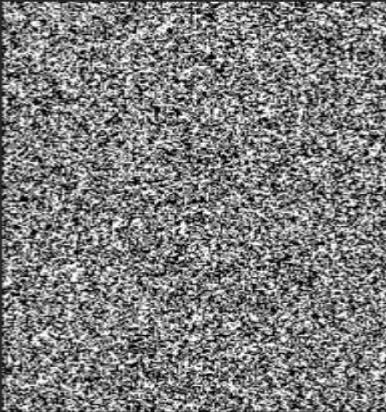
Random colours

These numbers are streamed live from the Lab. The numbers are converted to RGB colour blocks for display.



Random black and white image

Image composed of 256-by-256 random black and white pixels.



ВИПАДКОВІ ТА ПСЕВДОВИПАДКОВІ ПОСЛІДОВНОСТІ

CloudFlare використовує стіну лавових ламп для генерації випадкових чисел за рахунок руху речовини в лавових лампах.



Лампи з проекту Lavarand



ВИПАДКОВІ ТА ПСЕВДОВИПАДКОВІ ПОСЛІДОВНОСТІ

Що таке псевдовипадкова послідовність чисел?

5 16 0 4 78 5 16

Яким чином отримати псевдовипадкову послідовність чисел?

Приклад:

$$X_{n+1} = X_n * 3 - X_n / 2$$

$$X_0 = 5$$

$$X_1 = 5 * 3 - 5 / 2 = 12,5$$

$$X_2 = 12,5 * 3 - 12,5 / 2 = 31,25$$

$$X_3 = 31,25 * 3 - 31,25 / 2 = 78,125$$

ПІДВОДИМО ПІДСУМКИ

Дякуємо за увагу!

